



## TAREA 2

1. Crear una tabla que contenga los siguientes campos:

**nomeq:** cómo se llama el equipo ciclista.

**director:** nombre del preparador técnico del equipo.

**dorsal:** nº de dorsal asignado al ciclista durante la carrera.

**nombre:** cómo se llama el corredor.

**edad:** cuántos años tiene.

**netapa:** número de etapas de la competencia.

**km:** cuántos kilómetros es la competencia.

**salida:** nombre de la ciudad de donde parte la competencia.

**llegada:** nombre de la ciudad donde está la meta de la competencia.

**codigo:** código de registro de la carrera.

**categoria:** Prestigio de la competición (1 Estrella, 2 Estrellas).

**ganador:** Ganador de la carrera

**nciudades:** numero de ciudades que cruza la competencia.

**premio:** cuánto dinero gana el ciclista ganador.

2. Llenar un mínimo de 10 registros en la BD

3. Contestar las preguntas que se encuentran en la sección de “Probando los conocimientos”, pegando la sentencia utilizada y una imagen del resultado obtenido

Cada campo con el tipo de dato más conveniente, los tipos de datos se listan a continuación.

<u>Tipo de dato</u>	<u>Sinónimos</u>	<u>Tamaño</u>	<u>Descripción</u>
BINARY	VARBINARY BINARY VARYING BIT VARYING	1 byte por carácter	Se puede almacenar cualquier tipo de datos en un campo de este tipo. Los datos no se traducen (por ejemplo, a texto). La forma en que se introducen los datos en un campo binario indica cómo aparecerán al mostrarlos.
BIT	BOOLEAN LOGICAL LOGICAL1 YESNO	1 byte	Valores Sí y No, y campos que contienen solamente uno de dos valores.
TINYINT	INTEGER1 BYTE	1 byte	Un número entero entre 0 y 255.
COUNTER	AUTOINCREMENT		Se utiliza para campos contadores cuyo valor se incrementa automáticamente al crear un nuevo registro.
MONEY	CURRENCY	8 bytes	Un número entero comprendido entre – 922.337.203.685.477,5808 y 922.337.203.685.477,5807.
DATETIME	DATE TIME	8 bytes	Una valor de fecha u hora entre los años 100 y 9999



UNIQUEIDENTIFIER	GUID	128 bits	Un número de identificación único utilizado con llamadas a procedimientos remotos.
DECIMAL	NUMERIC DEC	17 bytes	Un tipo de datos numérico exacto con valores comprendidos entre $10^{28} - 1$ y $-10^{28} - 1$ . Puede definir la precisión (1 - 28) y la escala (0 - precisión definida). La precisión y la escala predeterminadas son 18 y 0, respectivamente.
REAL	SINGLE FLOAT4 IEEE_SINGLE	4 bytes	Un valor de coma flotante de precisión simple con un intervalo comprendido entre $-3,402823E38$ y $-1,401298E-45$ para valores negativos, y desde $1,401298E-45$ a $3,402823E38$ para valores positivos, y 0.
FLOAT	DOUBLE FLOAT8 IEEE_DOUBLE NUMBER	8 bytes	Un valor de coma flotante de precisión doble con un intervalo comprendido entre $-1,79769313486232E308$ y $-4,94065645841247E-324$ para valores negativos, y desde $4,94065645841247E-324$ a $1,79769313486232E308$ para valores positivos, y 0.
SMALLINT	SHORT INTEGER2	2 bytes	Un entero corto entre $-32.768$ y $32.767$ .
INTEGER	LONG INT INTEGER4	4 bytes	Un entero largo entre $-2.147.483.648$ y $2.147.483.647$ .
IMAGE	LONG_BINARY GENERAL OLEOBJECT	Lo que se requiera	Desde cero hasta un máximo de 2.14 gigabytes. Se utiliza para objetos OLE.
TEXT	LONGTEXT LONGCHAR MEMO NOTE NTEXT	2 bytes por carácter. (Consulte las notas).	Desde cero hasta un máximo de 2.14 gigabytes.
CHAR	TEXT(n) ALPHANUMERIC CHARACTER STRING VARCHAR CHARACTER VARYING NCHAR NATIONAL CHARACTER NATIONAL CHAR NATIONAL CHARACTER VARYING NATIONAL CHAR VARYING	2 bytes por carácter. (Consulte las notas).	Desde cero a



## Probando los conocimientos

Ya habiendo creado la tabla, escribir las sentencias que se necesitan para obtener los siguientes resultados.

1. Obtener los ganadores de las competencias, los premios, las categorías y el equipo al que pertenecen los ganadores.
2. Obtener el dorsal y el nombre de los ciclistas cuya edad sea menor o igual que 25 años.
3. Obtener todas las competencias con categoría 5 Estrellas y que equipos ganaron.

Existen alguno **Agrupamiento de registros** como el **count**, cuya sintaxis es la siguiente:

*Count(expr)*

*Un ejemplo de cómo se utiliza es:*

```
SELECT  
Count(campo)FROM TABLA
```

*Esto regresa el NÚMERO total de registros en dicho campo sin incluir los campos NULL.*

Entonces utilizando el count

4. ¿Cuántos ciclistas hay con edad superior a 25 años?
5. ¿Cuántos equipos hay?

Y por ultimo....

6. Contar el número total de equipos que hayan ganado una categoría de 5 Estrellas y que la competencia haya tenido mínimo 5 Ciudades